

2019~2020학년도 교육과정구성표(2년제)

학과명(전공명/과정명) : 군사학과(군사전공)

인재양성유형명 : 육군부사관유형

2019~2020 교육과정

구분	교과목 코드	교과목명 (영문명)	교과구분1)	NCS 관련성 2) 오늘 3)	학습	1학년				2학년				계					
						1학기		2학기		1학기		2학기		학점		이론		실습	
						학점	이론	실습	학점	학점	이론	실습	학점	학점	이론	실습	학점	이론	실습
교양 · 직업 기초	필수	대학생활과 진로탐색 <i>(College life & career search)</i>	진로	X X	1 1 0												1 1 0		
	소계					1 1 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	1 1 0			
	선택	의사소통능력 <i>(Communication skills)</i>	직업기초	O O	2 2 0												2 2 0		
	교양 A과목	진로(교양)	O X	2 2 0													2 2 0		
	교양 B과목	진로(교양)	X X	2 2 0													2 2 0		
	교양 C과목	진로(교양)	X X			2 2 0											2 2 0		
	교양 D과목	진로(교양)	X X			2 2 0											2 2 0		
전공 · 현장 중심	선택	문제해결능력 <i>(Problem-solving)</i>	직업기초	O O		2 2 0											2 2 0		
	소계					7 7 0	6 6 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	13 13 0			
	필수	창의리더십 <i>(Creative leadership)</i>	창의	O O	3 2 1												3 2 1		
	교양	군대윤리 <i>(Military Ethics)</i>	진로	O O	2 1 1												2 1 1		
	선택	취업·창업준비실무 <i>(Practices of Employment & Startup)</i>	취업/창업	X X						1 1 0							1 1 0		
	소계	병영체험 <i>(Warrior experience)</i>	진로	X X						2 1 1							2 1 1		
						5 3 2 0 0 0	3 2 1 0 0 0	8 5 3											
선택	한자실무 <i>(Chinese Character Practice)</i>	자격증	X X	2 1 1													2 1 1		
	전산학 <i>(Computer science)</i>	자격증	X X	2 1 1													2 1 1		
	수리학 <i>(Mathematics)</i>	진로	X X	2 1 1													2 1 1		
	무도기본 <i>(Martial Art-Basic)</i>	자격증	X X	3 0 3													3 0 3		
	수리통계학 <i>(Mathematical Statistics)</i>	진로	X X		3 2 1												3 2 1		
	언어논리 <i>(Language Logic)</i>	진로	O O		3 2 1												3 2 1		
	국방체육기본 <i>(Military Sports Basic)</i>	자격증	X X		3 0 3												3 0 3		
	무도숙련 <i>(Martial Art-executive)</i>	자격증	X X		2 0 2												2 0 2		
	한국사기본 <i>(Korean History)</i>	자격증	X X		3 2 1												3 2 1		
	한국사용증 <i>(Korean History Certificate)</i>	자격증	X X			3 2 1											3 2 1		
	북한학 <i>(North-Korean studies)</i>	진로	X X				2 1 1										2 1 1		
	군사영어기초 <i>(English for Military Application)</i>	진로	X X				2 1 1										2 1 1		
	체육숙련 <i>(Physical Education)</i>	진로	X X				3 0 3										3 0 3		
	언어논리활용 <i>(Language Logic Application)</i>	진로	O O			3 2 1											3 2 1		
	자료해석 <i>(Interpret the data)</i>	진로	X X			3 2 1											3 2 1		
	군사영어용증 <i>(Military English Application)</i>	진로	X X			2 1 1											2 1 1		
	전술학 <i>(Strategic thought)</i>	진로	X X				2 1 1	1 2 1 1	1								2 1 1		
선택	특수전개론 <i>(Introduction to Special Tactics)</i>	진로	X X					2 1 1 2 1 1	1										
	우기세계 <i>(Witches world)</i>	진로	X X					2 1 1 2 1 1	1										
	충급처치 <i>(Life Rescue Studies)</i>	자격증	X X					2 1 1 2 1 1	1										
	전쟁사 <i>(History of War)</i>	진로	X X					3 1 2 3 1 2	1										
	문서작성실무 <i>(Document Preparation)</i>	진로	X X					3 2 1 3 2 1	1										
	상담심리 <i>(Counselling in Mental Setting)</i>	진로	X X					2 1 1 2 1 1	1										
	대화와 토론 <i>(Conversation & Discussion)</i>	진로	X X					2 1 1 2 1 1	1										
	직업윤리 중 학 1					9 3 6 14 6 8 18 9 9 18 9 9 59 27 32													
	합 계					21 13 8 20 12 8 21 11 10 18 9 9 80 45 35													

1) 교과구분은 다음과 같이 관련 키워드를 포함하거나 교과내용이 관련성이 있는 경우 "창의", "창업", "캡스톤디자인", "자격증", "진로"로 표기함.

※ 다음의 교과구분에 해당되지 않는 경우 "-"로 가운데 정렬하여 표시

- 창의 관련 키워드 : 창의, 독창, 창출, 아이디어, 창작, 발상
- 창업 관련 키워드 : 기업가정신, 창업가정신, 창업 사업계획서, 지역재산권, 특허, 비즈니스모델
- 캡스톤디자인 관련 키워드 : 캡스톤디자인, 창의공학설계, 팀프로젝트, 팀프로젝트 실습
- 자격증 관련 : 보육관련, 유치원정교사관련, 사회복지사관련, 안경사관련, 간호사관련 등 자격증 취득과 관련한 교과목
- 배운 교양교과목 : 교양교육실에서 학과별 설문조사를 통하여 지정한 교과목
 - 수학, 영어회화, 문화콘텐츠로 배우는 중국어, 인성을 향상시키는 한국사의 이해, 꿈이 있는 삶(옴니버스), 이로마 테라피와 도자기, 인성을 겸비한 대중음악(K-POP)여행, 팔링이 있는 도자체험, 스토리텔링이 있는 음악이야기, 스포츠를 통한 건강관리, 국가안보론
 - 자유선택 교양교과목(공학/예체능계열) : 교양교육실에서 학과별 설문조사 및 특성을 고려하여 배정한 교과목
 - 생활속의 일본어, 자이나는 중국어, 철학콘서트, 인성 이미지 메이킹, 성공장업의 비밀, 재미있는 생활 속의 법, 사회통사활동 I
 - 자유선택 교양교과목(인문사회/자연과학계열) : 교양교육실에서 학과별 설문조사 및 특성을 고려하여 배정한 교과목
 - 생활과 산비, 운동과 청진건강, 성공하는 마케팅 전략, 실용영어, 명희 속 숨겨진 미술이야기, 세계 음식문화의 이해, 사회통사활동 II
 - 직업기초능력교과목 : 의사소통능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리능력, 대인관계능력, 정보능력, 기술능력, 조직이해능력, 직업윤리 중 학 1

2) NCS관련성

- (O) 인재양성별 능력단위를 사용하여 학습모듈을 일부 혹은 전부를 사용하는 경우
- (X) 인재양성별 능력단위를 사용하지 않는 경우

3) 학습모듈은 개발유무로 판단(O, X)로 표기 : (O)-개발, (X)-미개발

4) 현장실습 대체교과목 지정 필수

- 구분란에 현장실습 대체교과목 지정, 예)캡스톤디자인(현장실습 대체교과)

5) 학점/이론/실습 시수의 소계와 합계가 반드시 일치되도록 작성 요망

6) 교과목명에 영문명을 반드시 표기

2019~2020학년도 교육과정구성표(2년제)

학과명(전공명/과정명) : 군사학과(군사전공)			인재양성유형명 : 해군부사관유형										2019-2020 교육과정							
구분	교과목 코드	교과목명 (영문명)	교과구분1)	NCS 관련성 2)	학습 모듈 3)	1학년				2학년				계						
						학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습			
교양 · 직업 기초	필수	대학생활과 진로탐색 <i>College life & career selection</i>	진로	X	X	1	1	0								1	1	0		
	소개					1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	
		의사소통능력 <i>Communication skills</i>	직업기초	O	O	2	2	0								2	2	0		
		교양 A과목	진로(교양)	O	X	2	2	0								2	2	0		
		교양 B과목	진로(교양)	X	X	2	2	0								2	2	0		
		교양 C과목	진로(교양)	X	X				2	2	0					2	2	0		
		교양 D과목	진로(교양)	X	X				2	2	0					2	2	0		
전공 · 현장 중심		문체해설능력 <i>Writing ability</i>	직업기초	O	O				2	2	0					2	2	0		
	필수	창의리더십 <i>Creativity leadership</i>	창의	O	O	3	2	1								3	2	1		
	소개	군대윤리 <i>Military Ethics</i>	진로	O	O	2	1	1								2	1	1		
		취업·창업준비실무 <i>Job entry·entrepreneurship</i>	취업/창업	X	X						1	1	0			1	1	0		
		병영체험 <i>Barracks experience</i>	진로	X	X						2	1	1			2	1	1		
						5	3	2	0	0	0	3	2	1	0	0	0	8	5	3
	소개																			
선택	필수	한자실무 <i>Chinese Character</i>	자격증	X	X	2	1	1								2	1	1		
		전산학 <i>Computer science</i>	자격증	X	X	2	1	1								2	1	1		
		수리학 <i>Mathematics</i>	진로	X	X	2	1	1								2	1	1		
		무도기본 <i>Martial Arts basic</i>	자격증	X	X	3	0	3								3	0	3		
		수리통계학 <i>Mathematical statistics</i>	진로	X	X				3	2	1					3	2	1		
		언어논리 <i>Language logic</i>	진로	O	O				3	2	1					3	2	1		
		국방체육기본 <i>Military Physical Education basic</i>	자격증	X	X				3	0	3					3	0	3		
		무도 습련 <i>Martial Arts exercise</i>	자격증	X	X				2	0	2					2	0	2		
		한국사기본 <i>Korean History basic</i>	자격증	X	X				3	2	1					3	2	1		
		한국사용음 <i>Korean History pronunciation</i>	자격증	X	X						3	2	1			3	2	1		
		북한학 <i>North Korean studies</i>	진로	X	X						2	1	1			2	1	1		
		군사영어기초 <i>English for military communication basic</i>	진로	X	X						2	1	1			2	1	1		
		체육 수련 <i>Physical Education exercise</i>	진로	X	X						3	0	3			3	0	3		
		언어논리활용 <i>Language logic application</i>	진로	O	O						3	2	1			3	2	1		
		자료 해석 <i>Interpret the data</i>	진로	X	X						3	2	1			3	2	1		
		군사영어용음 <i>Military English pronunciation</i>	진로	X	X						2	1	1			2	1	1		
		[환경] 일련 <i>Introduce to environment</i>	진로	X	X									2	1	1	2	1	1	
		전술론 <i>Strategy theory</i>	진로	X	X									2	1	1	2	1	1	
		무기체계 <i>Weapon system</i>	진로	X	X									2	1	1	2	1	1	
		응급처치 <i>Life Rescue Studies</i>	자격증	X	X									2	1	1	2	1	1	
		전경사 <i>History of War</i>	진로	X	X									3	1	2	3	1	2	
		문서작성 실무 <i>Document Administration</i>	진로	X	X									3	2	1	3	2	1	
		상담심리 <i>Consulting in Psychology</i>	진로	X	X									2	1	1	2	1	1	
		대화와 토론 <i>Conversation & Discussion</i>	진로	X	X									2	1	1	2	1	1	
	소개					9	3	6	14	6	8	18	9	9	18	9	9	59	27	32
		합계				21	13	8	20	12	8	21	11	10	18	9	9	80	45	35

1) 교과구분은 다음과 같이 관련 키워드를 포함하거나 교과내용이 관련성이 있는 경우 "창의", "창업", "캡스톤디자인", "자격증", "진로"로 표기함.

* 다음의 교과구분에 해당되지 않는 경우 "—"로 가운데 정렬하여 표시

- 창의 관련 키워드 : 창의, 독창, 창출, 아이디어, 창작, 팔싱

- 창업 관련 키워드 : 기업기생신, 창업기생신, 창업, 사업계획서, 지역제산권, 특허, 비즈니스모델

- 캡스톤디자인 관련 키워드 : 캡스톤디자인, 창의공학설계, 팀프로젝트, 팀프로젝트 실습

- 자격증 관련 : 보육관련, 유치원장교사관련, 사회복지사관련, 안경사관련, 간호사관련 등 자격증 취득과 관련한 교과목

- 배운 교양교과목 : 교양교육실에서 학과별 설문조사를 통하여 지정한 교과목

수학, 영어회화, 문화콘텐츠로 배우는 중국어, 인성을 향상시키는 한국사의 이해, 꿈이 있는 삶(온나이버스), 아로마 테라피와 도자기,

인성을 겸비한 대중음악(K-POP)여행, 힐링이 있는 도자체험, 스토리텔링이 있는 음악이야기, 스포츠를 통한 건강관리, 국가안보론

- 자유선택 교양교과목(공학/예체능계열) : 교양교육실에서 학과별 설문조사 및 특성을 고려하여 배정한 교과목

생활속의 일본어, 차이나는 중국어, 짹학콘서트, 인성 이미지 예이션, 성공장업의 비밀, 재미있는 생활 속의 법, 사회봉사활동!

- 자유선택 교양교과목(인문사회/자연과학계열) : 교양교육실에서 학과별 설문조사 및 특성을 고려하여 배정한 교과목

생명과 신비, 운동과 청신건강, 성공하는 마케팅 전략, 실용영어, 명화 속 즐거진 미술이야기, 세계 음식문화의 이해, 사회봉사활동!!

- 직업기초능력교과목 : 의사소통능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리능력, 정보능력, 기술능력, 조직이해능력, 직업윤리 중 1

2) NCS관련성

- (O) 인재양성별 능력단위를 사용하여 학습모듈을 일부 혹은 전부를 사용하는 경우

- (X) 인재양성별 능력단위를 사용하지 않는 경우

3) 학점우수도는 개발유무로 판단(O, X)로 표기 : (O)-개발, (X)-미개발

4) 현장실습 대체교과목 지정 필수

- 구분란에 현장실습 대체교과목 지정, 예)캡스톤디자인(현장실습 대체교과)

5) 학점/이론/실습 시수의 소계와 합계가 반드시 일치되어야 작성 요망

6) 교과목명에 영문명을 반드시 표기